

BitchX Mini Como

Álvaro Villalba Poncet, alvarovp@mad.servicom.es

v1.02, 12 de Noviembre de 1998

BitchX es un cliente para el irc, pero NO ES PARA LAS X, es en modo texto puro y duro. Básicamente el BitchX es el ircII con los scripts integrados en el código fuente C, lo que lo hace más eficiente, además de dotarle de muchas funcionalidades.

Índice General

1	Instalación	1
2	Comandos	2
3	Comandos Básicos	2
3.1	Envío/Recepción de ficheros.	4
3.2	Gestión de Ventanas	4
3.3	Servidores	5
4	El .bitchrc y los alias.	5
5	Variables del Bitchx	6
6	Servidores del Irc-Hispano	12
7	Otros servidores:	12
8	Netiqueta :)	13
9	Agradecimientos	13
10	Anexo: El INSFLUG	13

1 Instalación

Lo primero, dónde conseguir el BitchX. La mayoría de las distribuciones suelen llevar el BitchX, si no el sitio principal es <ftp.bitchx.com>.

Otro sitio donde conseguirlo, o incluso las versiones betas es en el canal `#bitchx` de `efnet` (`irc.total.net`) donde puedes hasta hablar con el autor (`panasync`).

El siguiente paso es descomprimir las fuentes, compilarlas e instalarlas (a no ser que se baje el binario). Para descomprimirlo, ejecutamos:

```
tar zxvf ircii-pana-75.tar.gz
```

(otras veces está como `bitchx-75.tgz`).

Después entramos en el directorio y ejecutamos `./configure`.

Si queremos tener soporte para las “ñ” y los acentos tenemos que editar el fichero `include/config.h` y cambiar la línea

```
#undef LATIN1
```

por

```
#define LATIN1
```

Además nuestra consola tiene que soportar caracteres latin1 (ver *Fuente-ISO-Como*). Hay muchas cosas que se pueden modificar en ese fichero, así que recomiendo leerlo con calma.

Luego lo compilamos (`make`) y lo instalamos (`make install`). Ya tenemos nuestro ejecutable en `/usr/local/bin/BitchX`.

2 Comandos

La sintaxis del BitchX es

```
BitchX [switches] [nickname] [server list]
```

Donde

- **nickname**: el nick que vamos a tener.
- **server**: la dirección del servidor al que nos vamos a conectar.
- **server list**: más direcciones alternativas de servidores.
- **switches**:
 - **-H hostname**: En el caso de estar en una máquina con varios alias podemos usar otro, y no el que salga por defecto.
 - **-c channel**: el nombre del canal al que nos queremos conectar al entrar en el irc.
 - **-b** carga el archivo de configuración (`$HOME/.bitchxrc`) después de que nos hayamos conectado al servidor.
 - **-p port** puerto del servidor al que nos vamos a conectar.

Hay más comandos, (si los quieres consultar pon `BitchX -?`), pero estos son los principales.

Después de todo esto con poner `BitchX novato irc.arrakis.es` nos conectaremos al servidor de irc de arrakis con el nick novato y en el puerto 6667 (por defecto). Si quisiéramos conectarnos por el puerto 6668 pondríamos `irc.arrakis.es:6668` ó `irc.arrakis.es -p 6668`

3 Comandos Básicos

Los comandos se introducen anteponiendo un `/` y después el comando. Algunos comandos son:

- `/join #canal`: este se usa para entrar en un canal (por ejemplo, `/join #linux`).
El “#” no es un capricho mío, los canales se representan siempre con un “#” delante del nombre. No obstante, el BitchX tiene un equivalente abreviado; si introducimos `/j linux` hará exactamente lo mismo.

- `/leave #canal`: para abandonar un canal.
- `/whois nick`: nos da información sobre un usuario del irc.
- `/who #canal`: nos dice quién está en el canal.
- `/w nick`: igual que el comando `who`.
- `/howas nick`: nos dice si un usuario ha estado en el irc.
- `/ww nick`: igual que el comando `howas`.
- `/list -yes`: nos da la lista de todos los canales.
- `/msg nick`: este es para mandarle un mensaje privado a "nick". También podemos darle al Tab y empezarán a salir los nombres de los miembros del canal o de las personas que te han mandado un mensaje, así que puedes mantener privados sin necesidad de escribir todo el rato `/msg nick` sino que con ponerlo una vez y darle luego al Tab ya lo tendrás escrito.
Si ponemos `/msg #canal` lo mandamos a todo el canal (esto último no hace falta, si es el mismo canal en el que estamos, pero sí si es otro en el que estemos metidos, pero no hablando actualmente).
- `/topic`: nos dirá el topic que tiene el canal.
- `/dns nick`: nos dará la dirección IP de nick.
- `/ignore nick`: ignorará los mensajes de nick. Para terminar un ignore se pone `/unig -nick`, y si queremos ver la lista de ignorados simplemente con poner `/ignore` nos saldrá.
- `/dcc chat nick`: establece un chat con nick. Normalmente los chats salen con un = delante. Para cerrar un chat basta con poner `/dcc chat close nick`
- **Comandos de operador**: Necesitas ser operador del canal para usarlos
 - `/k nick` ó `/kick nick`: echará a nick del canal.
 - `/b nick` ó `/ban nick`: baneará a nick del canal. (Osea, no le deja entrar más en el canal, por lo menos hasta que alguien quite el ban)
 - `/kb nick`: echa y banea a nick del canal
 - `/topic Texto`: cambia el topic del canal por Texto
 - `/op nick`: hace a nick operador del canal.
 - `/deop nick`: le quita el estatus de operador a nick
- `/notify nick`: nos avisa cuando nick entra o sale del irc.
- `/notify`: nos da lista de *notifys*.
- `/saveirc`: graba el `.bitchxrc`
- `/save` o `savelist`: graba los formatos y las configuraciones que se pueden ver poniendo `/set`.
- `/p nick`: nos dice el ping de nick respecto a nosotros (ctcp ping)
- `/p #canal`: hace un ping a todas las personas que haya en el canal.
- `/part`: sale del canal en el que estés.
- `/v nick`: nos dice el cliente de irc que está usando nick. (ctcp version). Si queremos no contestar a los *versions* se puede hacer poniendo `set cloak on` o dándole a la tecla Supr.
- `/v #canal`: hace un *version* a todas las personas que estén en el canal.

- `/ver`: igual que el `/v`.
- `/email nick`: nos dice la dirección de e-mail de `nick` (para eso `nick` tiene que tener configurado su cliente de irc)
- `/quit`: termina la conexión.
- `/exec`: ejecuta un comando en un el shell y muestra la salida.
- `/redirect #canal exec comando` lanza un comando y redirige su salida al canal.

3.1 Envío/Recepción de ficheros.

Para el envío/recepción de ficheros se usa el `dcc` pero si lo queremos ofrecer a todo el canal usamos los `cdcc` y para cogerlos los `ctcp`.

- `/cdcc`: nos da la lista de comandos `cdcc` disponibles (útil para ofrecer ficheros a todo el canal, por ejemplo).
- `/dcc` : nos muestra los ficheros que se están enviando o recibiendo por `dcc`.
- `/dcc send nick fichero`: le envía a `nick` el fichero.
- `/dcc get nick`: recibe el fichero de `nick` (se puede configurar la recepción automática mediante el comando `/set auto_dcc on` (hay muchas cosas que se pueden configurar poniendo simplemente `/toggle`))
- `/dcc close #N`: corta el envío/recepción `N`.
- `/dcg nick`: mata los chats con `nick`.

Ahora viene la lista de los `ctcp` (muy útiles en `efnet` ;))

- `/ctcp #canal cdcc list`: pide la lista de ficheros ofrecidos en `#canal`.
- `/ctcp nick cdcc list`: pide la lista de ficheros a `nick`
- `/ctcp nick cdcc send #N`: pide a `nick` que envíe el paquete número `N`.
- `/ctcp nick resend #N`: pide a `nick` que reenvíe el paquete pero comenzando por donde se cortó (muy útil si te están mandando ficheros largos, hay que tener el fichero en el mismo directorio desde el que lanzamos el `BitchX`, si no, no lo encuentra y enviará el fichero entero). No todos los que ofrecen ficheros tienen disponible esta opción.

3.2 Gestión de Ventanas

Todo lo que podamos hacer con clientes gráficos lo podremos hacer con el **BitchX**, el manejo de ventanas es similar al que usan programas como `screen`. Algunos scripts simplifican las cosas y con combinaciones como `Ctrl W C` podemos crear ventanas. Poniendo `/window help` podemos ver una lista de todos los comandos posibles. Se pueden encadenar y con `/window new hide` creamos una ventana y la ocultamos. Los comandos básicos son:

- `/window new`: crea una nueva ventana.
- `/window kill [refnum]`: destruye la ventana actual.
- `/window list`: lista todas las ventanas. Cada ventana tiene asociado un nombre (si se lo hemos puesto) y una referencia (`refnum`) que se usan para hacer operaciones sobre las ventanas.

- `/window hide [refnum]`: oculta una ventana.
- `/window show [refnum]`: muestra una ventana. Si no ponemos nada en `[refnum]` todos estos comandos actúan sobre la ventana activa en ese momento.
- `/window name NOMBRE`: fija el nombre para esa ventana.
- `/window grow FILAS`: aumenta o disminuye en `FILAS` la ventana activa.

Mediante estos comandos podemos tener una ventana distinta para cada canal, para cada servidor de irc, podemos hacer que cuando alguien nos mande un privado se cree una ventana solo para sus mensajes y todo lo que se nos pueda ocurrir. Por ejemplo yo tengo puesto lo siguiente en mi `.bitchirc`: `/window name linux` (llama linux a la ventana principal) `/window new name msgs level msgs split on double on hide` crea una nueva ventana oculta llamada msgs para los msgs (level msgs). `/window swap msgs` cambia a la ventana msgs. `/window show linux grow 5` muestra la ventana linux y la aumenta 5 lineas.

Con todo esto lo que he conseguido es tener una ventana pequeña en la parte de abajo en donde me saldrán todos los mensajes privados :)

Si por ejemplo quiero crear una nueva ventana para meterme en el canal `#4quake` pondré `/window new hide channel #4quake` que me crea una ventana, la oculta e intenta entrar en el canal `#4quake` en esa ventana.

Para verla basta con poner `/window last` o poner `/window list` lo que nos dirá las ventanas activas saliendo más o menos una cosa como esta:

```
-- Ref Nick Name Channel Query Server Level
-- 1 unsCared <None> #linux <None> unsCared.d NONE
-- 2 unsCared <None> #4quake <None> unsCared.d NONE
```

ahora si pongo `/window show 2` me mostrará la ventana del canal `#4quake`.

Cuando tenemos más de una ventana en la pantalla, la ventana activa se indica con un `^` en la barra de estado, si queremos cambiar a la otra usamos `control-W P` (para ver una lista completa de las combinaciones del teclado se pone `/bhelp window`. Si las ventanas están ocultas lo mas cómodo es usar `Alt-#` siendo `#` un número del 1 al 9 y con esto vamos cambiando a la ventana que queramos.

3.3 Servidores

Una de las propiedades del BitchX es que permite estar en varios servidores a la vez. Para hacer esto simplemente tenemos que crear una nueva ventana (ver sección anterior) y poner `/server +SERVIDOR`. El `+` es importante porque sino lo que haremos es cambiar el servidor en el que estamos actualmente. Para cerrar la conexión con un servidor basta con poner `/server -SERVIDOR`.

Poniendo `/server` nos da la lista de servidores (lista que o bien se le pasa como parámetro al arrancar o al compilarlo; ver el fichero `/include/config.h`).

4 El .bitchrc y los alias.

Es el fichero de configuración del BitchX, en él podemos meter nuestros `alias` o las variables que queramos. Es util (por ejemplo) para que funcionen las teclas de función en las X. Para hacerlo tenemos que añadir:

```
/bind meta3-1 CHELP
/bind meta3-2 CHANNEL_CHOPS
/bind meta3-3 CHANNEL_NONOPS
```

```
/bind meta3-4 CDCC_PLIST
/bind meta3-5 DCC_PLIST
/bind meta3-6 DCC_STATS
```

Un ejemplo del uso de alias es `/ALIAS zz /window new hide_others` que crea una ventana nueva y oculta el resto. También se puede crear una ventana para los mensajes privados y ponerla en la parte de abajo de la pantalla. Por ejemplo estos alias renombran la ventana actual como `linux`, crean una nueva ventana llamada `msgs` y muestran las dos a la vez (la ventana de `msgs` es mas pequeña).

```
/window name linux
/window new name msgs level msgs split on double on hide
/window swap msgs
/window show linux grow 5
```

Para cambiar de ventana activa podemos crearnos dos alias para pasar de una a otra, por ejemplo `ALIAS lin window show linux`, `ALIAS men window show msgs`.

También es útil poner la lista de notify en este fichero, se haría añadiendo la línea `NOTIFY Cox failure dr_pci Drizzt pukka wait_man` nos avisará cuando alguno de ellos entre en el irc (o se marche).

5 Variables del Bitchx

El BitchX tiene muchas variables que pueden transformar completamente su aspecto y funcionamiento. Los *settings* actuales los puedes consultar poniendo `set`. Estas variables son:

- `ainv NUM` si está en ON invita al canal a los miembros de la *Friend List*.
- `always_split_biggest ON-OFF` si está en ON siempre parte la ventana mayor.
- `aop ON-OFF` si está en ON da el @ a los miembros de la *Friend List*.
- `append_log ON-OFF` no destruye el Irclog en caso de que ya exista, sino que escribe a continuación.
- `autokick_on_version ON-OFF` echa del canal al que nos haga un `ctcp version`.
- `auto_away ON-OFF` nos pone *away* al cabo de cierto tiempo sin escribir.
- `auto_away_time NUM` fija el tiempo en segundos.
- `auto_nslookup ON-OFF` intenta resolver automáticamente las direcciones numéricas.
- `auto_reconnect ON-OFF` cuando se corta la conexión con el server intenta conectarse de nuevo.
- `auto_rejoin NUM` si está a 1 intenta entrar de nuevo en el canal cuando nos echan de él.
- `auto_response 0/1` desactiva/activa esta opción.
- `auto_response_str CADENA CADENA` es una lista de palabras que activan esta *feature*. Por defecto se le asigna el nick y es la que hace que cuando alguien escribe una línea que comienza por nuestro nick, el suyo aparezca resaltado.
- `auto_unban NUM` tiempo en segundos en quitar un *ban* que hayamos puesto.
- `auto_unmark_away ON-OFF` nos quita el estado de *away* cuando volvemos a escribir.
- `auto_whoas ON-OFF` hace un `whoas` automático cuando hacemos un `/whois`.
- `beep ON-OFF` activa o desactiva los *beeps*.

- `beep_always` ON-OFF pita siempre.
- `beep_max` NUM número máximo de pitidos.
- `beep_on_msg` MSGS pita cuando nos mandan un privado.
- `beep_when_away` NUM pita aunque estemos away.
- `bitchx_help` RUTA fija la ruta al fichero `BitchX.help` (normalmente en `~/BitchX/BitchX.help`).
- `blink_video` ON-OFF activa o desactiva el "parpadeo".
- `bold_video` ON-OFF activa o desactiva la "negrita".
- `bot_log` ON-OFF graba la actividad del bot.
- `bot_logfile` FILE fichero donde está el log del bot (normalmente `tcl.log`).
- `bot_mode` ON-OFF activa o no el modo bot.
- `BOT_PASSWD` PASSWD fija la contraseña para acceder al bot.
- `cdcc_flood_after` NUM número de máximos mensajes del tipo `cdcc`.
- `cdcc_flood_rate` NUM velocidad máxima del flood.
- `cdcc_prompt` CADENA cadena para mostrar el *prompt* en los `cdcc`.
- `cdcc_security` NUM rechaza o no los `cdcc` potencialmente peligrosos (por ejemplo un `.rhost ;`).
- `cd_device` DEV dispositivo donde está el cdrom (normalmente `/dev/cdrom`).
- `change_nick_on_kill` ON-OFF cambia de nick cuando nos echan de un canal.
- `channel_name_width` NUM número de caracteres para mostrar el nombre del canal (0 para infinito).
- `client_information` fija la información del cliente que se dará a los que nos hacen un `/version`.
- `cloak` NUM si está a 1 no contestará a los *ctcp versions*.
- `clock` ON-OFF muestra el reloj en la barra de estado.
- `clock_24hour` ON-OFF muestra el reloj con formato 12/24 horas.
- `clock_format` CADENA fija el formato del reloj.
- `clone_check` 0 busca clones en el canal.
- `clone_count` 0 número máximo de clones.
- `cmdchars` establece con qué carácter empiezan los comandos (normalmente con un `/`).
- `command_mode` ON-OFF hace que todo lo que se escriba sea interpretado como un comando.
- `connect_timeout` TIEMPO tiempo máximo después del cual nos desconecta si no hay respuesta del servidor (en segundos).
- `continued_line` CADENA cadena con la que nos indica que un línea se sale de la pantalla.
- `ctcp_delay` NUM tiempo de espera antes de mandar/aceptar un `ctcp`.
- `ctcp_flood_protection` ON-OFF activa la protección *anti-flood*.
- `ctcp_flood_ban` ON-OFF banea al que hace un *ctcp-flood*.
- `ctcp_verbose` ON-OFF nos muestra toda la información en los `ctcp` .

- `ctoolz_dir` DIR directorio donde están los scripts (normalmente en `$HOME/.BitchX`).
- `dcc_autoget` ON-OFF activa la recogida automática de los DCC.
- `dcc_autorename` ON-OFF si al enviarnos un fichero por dcc este ya existe lo renombra automáticamente.
- `dcc_bar_type` NUM tipo de barra de estado para los dcc.
- `dcc_block_size` NUM tamaño de los paquetes del dcc (normalmente 2049 bits).
- `dcc_dldir` DIR directorio donde guarda los dccc.
- `dcc_fast` ON-OFF emula el formato rápido de dcc del mirc.
- `dcc_get_limit` NUM número máximo de dcc simultaneos.
- `dcc_max_autoget_size` TAMAÑO tamaño máximo de fichero para los dcc.
- `dcc_queue_limit` NUM número máximo de dcc en espera, una vez superado este número de peticiones se le dice al que pide un dcc que lo intente más tarde.
- `dcc_send_limit` NUM número máximo de dcc que se envían simultáneamente.
- `dcc_uldir` DIR directorio por defecto que usa para buscar ficheros cuando los enviamos por dcc.
- `debug` NUM activa la información de debug.
- `default_reason` CADENA cadena por defecto para los *reason*
- `deopflood` ON quita el @ al que hace un flood.
- `deopflood_time` NUM tiempo en segundos que se quita el @ al hacer un flood.
- `deop_on_deopflood` NUM quita el @ al hacer un deopflood.
- `deop_on_kickflood` NUM quita el @ al hacer alguien un kickflood.
- `display` ON hace que se muestren o no los comandos al introducirlos.
- `display_ansi` NUM muestra caracteres ASCII.
- `display_pc_characters` NUM muestra caracteres normales.
- `double_status_line` NUM tamaño de la barra de estado.
- `eight_bit_characters` ON-OFF muestra caracteres de 8 bits (hay que ponerlo en ON si se quieren ver los acentos y las eñes).
- `exec_protection` ON-OFF activa la protección de ejecución de Comandos mediante el comando `exec ORDEN`.
- `flood_after` NUM número máximo de mensajes después de los cuales se considera un flood.
- `flood_kick` ON-OFF echa del canal al que hace flood.
- `flood_protection` ON-OFF activa o desactiva la protección contra floods.
- `flood_warning` ON-OFF avisa al que hace flood.
- `ftp_grab` ON-OFF guarda en un fichero las direcciones de ftp que se mencionan en el canal.(se recuperan con el comando `/ftp` y se guardan en el fichero `~/.BitchX/BitchX.ftp` .
- `full_status_line` ON-OFF muestra la línea de estado completa.

- `hebrew_toggle` ON-OFF activa los caracteres hebreos.
- `help_pager` ON-OFF muestra la ayuda paginada.
- `help_path` RUTA ruta al fichero con la ayuda del irc (normalmente en `/usr/local/lib/irc/help`).
- `help_prompt` ON-OFF muestra el prompt de la ayuda.
- `hide_private_channels` ON-OFF esconde los canales privados.
- `highlight_char` INVERSE-NORMAL muestra los colores brillantes como inversos.
- `history` NUM número de líneas que guarda el bitchx en el buffer del historial.
- `http_grab` ON-OFF guarda en un fichero las direcciones de http que se mencionan en el canal. (se recuperan con el comando `/http` y se guardan en el fichero `~/BitchX/BitchX.http`).
- `ident_hack` FICHERO fichero que guarda la identidad falsa que se muestra al hacernos un `/who` (normalmente el fichero `.authlie`).
- `ignore_time` NUM tiempo que duran los ignores.
- `input_prompt` CADENA cadena de entrada.
- `insert_mode` ON-OFF fija el modo de inserción o sobre escritura.
- `inverse_video` ON-OFF muestra caracteres de video inverso.
- `joinflood` ON activa la protección contra *joinfloods*.
- `joinflood_time` NUM tiempo mínimo en segundos entre cada join para que no salte la alarma anti-flood.
- `kickflood` ON-OFF activa la protección contra *kickfloods*.
- `kickflood_time` NUM tiempo mínimo en segundos entre cada kick para que no salte la alarma anti-flood.
- `kick_if_banned` ON-OFF echa del canal al que nos banee.
- `kick_on_deopflood` NUM echa al que hace flood de deops.
- `kick_on_joinflood` NUM echa al que hace flood de joins.
- `kick_on_kickflood` NUM echa al que hace flood de kicks.
- `kick_on_nickflood` NUM echa al que hace flood de nicks.
- `kick_on_pubflood` NUM echa al que hace flood de publicos.
- `kick_ops` ON-OFF permite el echar del canal a los ops.
- `lamelist` ON-OFF guarda una lista de "enemigos".
- `lastlog` NUM máximo número de comandos que guarda en el buffer.
- `lastlog_ansi` ON-OFF guarda el log en formato ansi.
- `lastlog_level` ALL guarda todo lo que ocurre.
- `llook` ON-OFF busca splits en la red del irc.
- `llook_delay` NUM tiempo entre cada llook.
- `load_path` DIRECTORIO directorio en el que busca los scripts (normalmente `$HOME/.BitchX`).

- `log ON-OFF` guarda el log de la sesión.
- `logfile FICHERO` fichero donde se guarda el log (normalmente en `IrcLog`).
- `max_deops NUM` número de deops seguidos a partir de los cuales se considera que alguien está haciendo flood.
- `max_idlekicks NUM` número de mensajes de idle seguidos a partir de los cuales se considera que alguien está haciendo flood.
- `max_server_reconnect NUM` número máximo de intentos de conexión a un servidor.
- `mircs ON-OFF` detecta los mircs.
- `msglog ON-OFF` guarda un log de los mensajes mientras estamos away.
- `msglog_file FICHERO` fichero donde se guardan los mensajes mientras estamos away (normalmente en `~/BitchX/BitchX.away`).
- `msglog_level MSGS-NOTICES-SEND_MSG` tipos de mensajes que se guardan.
- `nickflood ON` activa la protección contra *nickfloods*.
- `nickflood_time NUM` tiempo mínimo en segundos entre un cambio de nick y otro para que no salte la alarma anti-flood.
- `nick_completion ON` activa la finalización automática de nicks.
- `nick_completion_char CHARACTER` carácter usado como separador en el `nick completion`.
- `nick_completion_type NUM` tipo de `nick completion`.
- `notify_level ALL` nivel de notificación.
- `no_ctcp_flood ON-OFF` Evita los ctcp floods.
- `num_banmodes N` fija el tipo de ban.
- `num_of_whoas N` fija el tipo de whoas.
- `oper_modes` fija los modos de operador.
- `ping_type N` fija el tipo de ping.
- `protect_channels *` canales en los que se usa la protección contra floods.
- `pubflood ON-OFF` activa la protección contra floods para los public.
- `pubflood_time N` fije el tiempo (en minutos) que dura el ignore después de un public flood.
- `realname NOMBRE` nombre real (el que sale al hacer un `whois`).
- `reason_type N` tipo de razón (si está a 1 utiliza las del fichero `$HOME/.BitchX/BitchX.reasons`).
- `reverse_status ON-OFF` muestra la información en video inverso.
- `SAVEFILE` fichero en el que se guardan las configuraciones.
- `script_help RUTA` indica la ruta al fichero de ayuda (normalmente en `$HOME/.BitchX/BitchX.help`).
- `scrollback N` número de líneas que se guardan en el buffer.
- `send_away_msg ON-OFF` indica si se envían el mensaje que hayamos elegido cuando estemos *away*.

- `send_ignore_msg` ON-OFF indica si le comunicamos o no a un usuario que le estamos ignorando cuando nos manda un mensaje.
- `server_prompt` CADENA cadena para mostrarnos el server.
- `shell` /bin/sh shell que usa cuando ejecutamos comandos con `exec`.
- `shell_flags` CADENA parámetros que se le pasan al shell al ejecutar un `exec`.
- `shell_limit` N número máximo de shells que se pueden ejecutar simultáneamente.
- `shitlist` ON-OFF mantiene una lista de personas *non-gratas* :) .
- `shitlist_reason` CADENA razón por la que metemos a una persona en la lista de *non-gratos*.
- `show_away_once` ON-OFF muestra el away solo una vez.
- `show_channel_names` ON-OFF muestra el nombre del canal en el que estamos.
- `show_numerics_str` CADENA cadena de caracteres que sale antes de los comandos.
- `show_status_all` ON-OFF muestra el estado.
- `suppress_server_motd` ON-OFF elimina el *mensaje de día* del servidor al conectarnos.
- `swatch` sirve para ver que mensajes del server se reciben y cuales no.
- `tab` ON-OFF activa la tecla del tabulado para el `nick completion`.
- `tab_max` N número máximo de espacios al darle al `tab`.
- `underline_video` ON-OFF activa los caracteres subrayados.
- `userlist` ON-OFF activa la lista de amigos.
- `usermode` MODE fija los modos de usuario (suele ser `+iw`).
- `user_information` fija la información de usuario.
- `window_quiet` ON-OFF permite hacer scroll.
- `wordbreak` CADENA fija la separación de palabras.
- `xterm` RUTA fija la ruta para la `xterm`.
- `xterm_options` OPCIONES fija las opciones para la `xterm`.
- `xterm_title` ON-OFF activa el título en las `xterms`.
- `_dcc_close_idle_sends_time` N cierra un `cdcc` al pasar N segundos sin responder.

Los parámetros más importantes los podemos cambiar mediante el comando `/toggle < setting >/`, si ponemos `/toggle` nos saldrá una pantalla parecida a esta:

```

-----[ BitchX Toggles ]-----
| auto_nslookup [Off]  ctcp_flood_protection [ On]  beep          [ On]
| pubflood      [Off]  flood_protection    [ On]  kickflood     [Off]
| dcc_autoget   [ On]  flood_kick          [ On]  msglog        [Off]
| llook         [Off]  deopflood          [ On]  joinflood     [ On]
| auto_whoas    [Off]  verbose_ctcp       [ On]  nickflood     [ On]
| cloak         [Off]  operview           [Off]  shitlist      [ On]
| kick_ops      [ On]  annoy_kick         [Off]  userlist      [ On]
| hacking       [Off]  nick_completion    [ On]  auto_rejoin   [ On]
| aop           [ On]  auto_away          [Off]  auto_reconn   [ On]
| bitch         [Off]  dcc_fast           [ On]  kick_if_ban   [ On]
| ftp_grab      [Off]  mircs              [Off]  http_grab     [  ]
| display_ansi  [ On]  type /toggle <setting>  log          [ On]

```

6 Servidores del Irc-Hispano

- `pegasus.irc-hispano.org` Milenium ISP.
- `saturno.irc-hispano.org` ERGOS Servicios Informáticos.
- `mercurio.irc-hispano.org` Mundivía - irc-server.
- `jupiter.irc-hispano.org` Servidor IRC de LLeida Networks.
- `pulsar.irc-hispano.org` [`irc.redestb.es`] RedesTB IRC Server.
- `marte.irc-hispano.org` [`irc.minorisa.es`] Servidor IRC de Minorisa.
- `polaris.irc-hispano.org` [`irc.jet.es`] Jet Internet IRC Server.
- `europa.irc-hispano.org` Servidor IRC de Centre Telematic Valencia.
- `viento.irc-hispano.org` Servidor IRC de Lleida.Netw (HUB).
- `pluton.irc-hispano.org` Parser IRC Server.
- `aire.irc-hispano.org` Catalunya.Net, Hub Zona Norte.
- `gaia.irc-hispano.org` Argo RST, S.A. Madrid, Spain.
- `sirius.irc-hispano.org` [`irc.servicom.es`] SERVICOM,S.A. - Madrid, Spain.
- `vega.irc-hispano.org` [`irc.arrakis.es`] Arrakis IRC Server.
- `pleyades.irc-hispano.org` [`irc.arrakis.es`] Arrakis IRC Server.
- `orion.irc-hispano.org` [`irc.arrakis.es`] Arrakis IRC Server.
- `ganimedes.irc-hispano.org` [`158.42.52.100`] Servidor de la BBS de la EUI-UPV.
- `fuego.irc-hispano.org` [`irc.arrakis.es`] Arrakis IRC Server (Hub).
- `fenix.irc-hispano.org` [`irc.arrakis.es`] Arrakis IRC Server.

Nota: arrakis tiene varios puertos (6665-6669) y cada uno se corresponde con un server.

7 Otros servidores:

- Servidores de Efnets:
 - `irc.cs.cmu.edu:6667`
 - `irc.primenet.com 6667`
 - `irc.videotron.ab.ca:6667`
 - `irc.total.net:6660`
 - `irc.phoenix.net:6667`
- servidores de Undernet
 - `irc.undernet.org:6667`
 - `eu.undernet.org`: este nos redirecciona a un algún server europeo.
- `irc.linpeople.org`: servidor dedicado únicamente al linux.

8 Netiqueta :)

Hay una serie de normas básicas para estar en el irc, en algunas redes (véase el hispano) son menos estrictos que en otras, lo que no quiere decir que se pueda hacer cualquier cosa (poderse se puede, pero no se debe ...) . Estas normas son principalmente del canal #linux, aunque muchas son extensibles al resto.

- No repitas las cosas. Con una vez suele bastar para que la gente te lea.
- No frías a la gente a privados, si preguntas en el canal se entera más gente con lo que te pueden contestar más personas.
- No preguntes si se puede preguntar. ;)
- No uses colorines ni "beeps" , hay mucha gente a la que le molesta.
- No pongas mensajes de bienvenida.
- Desactiva los mensajes de tu script, a la gente no le suele importar lo bueno que es tu script. :)
- No floodees.
- Elimina los mensajes de auto_away.
- No nukees a la gente, si te lo hicieran a ti no te gustaría ;).
- Pásatelo lo mejor que puedas . :)

Si entras en el canal #linux de efnet desactiva el `nick_completion` que no les gusta mucho (de hecho si entras en ese canal sigue estas normas al pie de la letra porque sino te echan a la mínima ...).

9 Agradecimientos

A Francisco José Montilla por obligarme a aprender sgml y por toda su labor con el Insflug.

A Antonio Verdejo porque sí. :)

A Ramón Casellas por sus consejos sobre el contenido de este **Como**.

A mi equipo de correctores (Cox, Dr_Pci, Drizzt y Failure) por su inestimable ayuda.

A todos los del canal #linux por hacerme pasar noches amenas.

A todos los que contribuyen a hacer de linux el mejor sistema operativo.

10 Anexo: El INSFLUG

El *INSFLUG* forma parte del grupo internacional *Linux Documentation Project*, encargándose de las traducciones al castellano de los Howtos (Comos), así como la producción de documentos originales en aquellos casos en los que no existe análogo en inglés.

En el **INSFLUG** se orienta preferentemente a la traducción de documentos breves, como los *COMOs* y *PUFs* (**P**reguntas de **U**so **F**recuente, las *FAQs*. :)), etc.

Diríjase a la sede del INSFLUG para más información al respecto.

En la sede del INSFLUG encontrará siempre las **últimas** versiones de las traducciones: www.insflug.org. Asegúrese de comprobar cuál es la última versión disponible en el Insflug antes de bajar un documento de un servidor réplica.

Se proporciona también una lista de los servidores réplica (*mirror*) del Insflug más cercanos a Vd., e información relativa a otros recursos en castellano.

Francisco José Montilla, pacopepe@insflug.org.